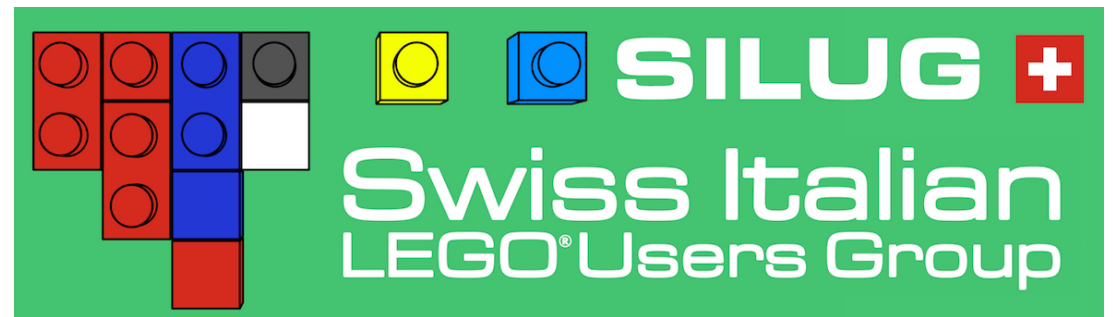
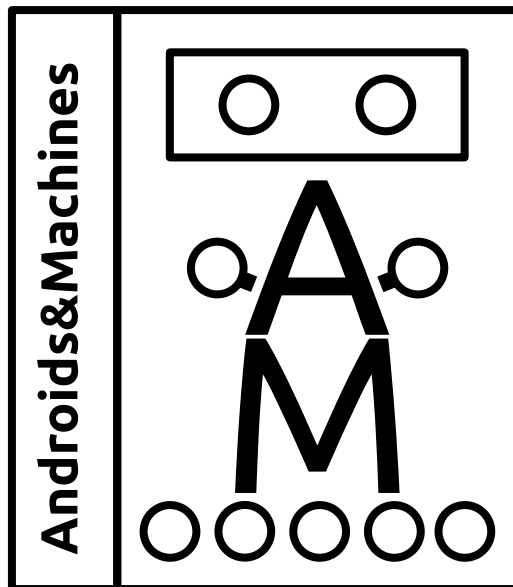


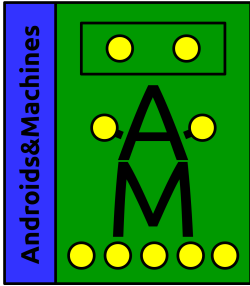
CORSO ottobre novembre 2022

Lego, Robotica e Programmazione

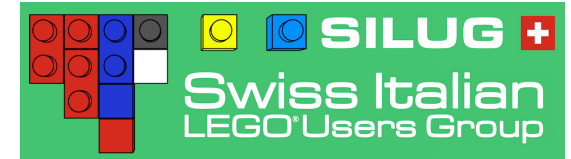
Giordano Macchi

Lorenzo Ravani

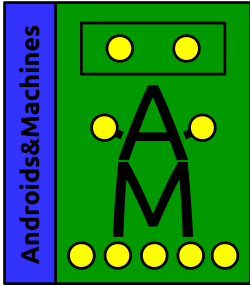




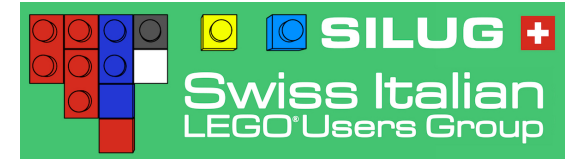
Scopo



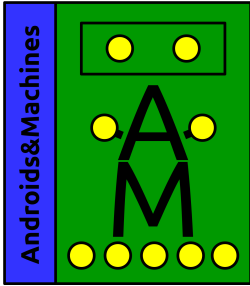
- Giocare con il Lego
- Imparare a programmare (software)
 - App Lego, Scratch, Java
- Imparare la meccanica (ingranaggi, differenziali, leve, etc.)
- Imparare a risolvere problemi
- STEM (Science, technology, engineering, and mathematics)
- Livello: corso introduttivo (cmq si cercherà di proporre esercizi differenziati in base alle competenze)



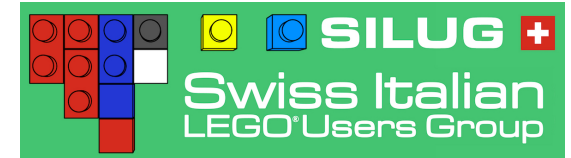
Prerequisiti



- Con o senza Lego / Robots / Conoscenze
 - Corso mette a disposizione tutto, cmq:
- Chi ha Robots Lego può portarli
 - Boost (compresi treni), Ev3, nuovo Mindstorm, Spike
- Chi ha tablets o pc portatili può portarli
 - Android, Windows, Linux, macOS
- Minimo 5, massimo 20 partecipanti
- Età: dalla 3^{ra} elementare a 99 anni
- Costo CHF 120 a partecipante



Programma



- 4x3h il sabato mattina o la domenica mattina
 - 15 ottobre 2022
 - 22 ottobre 2022
 - 19 novembre 2022
 - 26 novembre 2022
- Lingua italiana (ma si accettano anche tedesco, francese e inglese)
- Luogo: verrà definito in base alle iscrizioni:
 - Lugano o Bellinzona