

Tabelline learn&play

t=3	n	=
3 x	0 =	0
3 x	1 =	3
3 x	2 =	6
3 x	3 =	9
3 x	4 =	12
3 x	5 =	15
3 x	6 =	18
3 x	7 =	21
3 x	8 =	24
3 x	9 =	27
3 x	10 =	30

Tabelline

Azioni Informazioni

Crea tabellina

Inizia allenamento (5x10)

Allenamento

0 x 3 = ?

? = 1 ? = 0 ? = 0

Punteggio: 0, Errori: 0

Opzioni

Timer? Durata [secondi]

Limite max. (a) Reset punteggio

Limite max. (b)

Calcoli (a x b) con $0 \leq a \leq 5$ e $0 \leq b \leq 10$

Sessione di allenamento

Programma per esercitare le tabelline adatto a bambini della 3ra elementare. Nell'allenamento, con o senza temporizzatore, si possono scegliere le risposte con il mouse o la tastiera:

A per la risposta di sinistra

S per la risposta centrale

D per la risposta di destra

Regole dei punteggi: per ogni calcolo giusto si riceve un punto, per ogni sbaglio si perde un punto. Sono segnalati gli errori in totale. Non rispondere entro il tempo stabilito non ha effetto sui punteggi.